

INFINITY VISIONS

「VISUAL-SHOW-監督「知識=自信=効率=創造=利得に2016セミナー

「脳に費やさお金は無駄に費やされることはありません。」 ジョー・グリフィス

アルベルト・ナバロ、インフィニティビジョン社の社長、アートディレクターは、セミナーを行います。

セミナーは、3日間のマスターズに続くBASICS 2日間のセミナーとなります。碑文は別のものです。マスターズはショーディレクターのスク립トに習熟する必要があります。

基本事項の焦点はVisualShowDirectorスク립トソフトウェアと運用設計や振り付けの基礎の実践的かつ総合的な学習になります。 ShowDirectorのすべての機能の完全な練習は、ユーザーにソフトウェアのすべての利点を得ることができます。

マスターズの焦点は、可視化の機能になります。学生は創造的な3Dシミュレーション技術で完全習熟訓練を取得します。

FX-ジェネレータとの効果やEffectsManagersの作成。

3Dモデルや写真、ライト、レーザーと画像投影用ビームを用いたサイトを作成するためのVSDポジション・エディタ、および3Dアニメーションをオブジェクト。

ビデオ制作、カメラ、レンズの角度、立体レンダリングとポストプロダクション用のビューアを使用すると、プロデューサー後の効果の高品質なプロ用ビデオプレゼンテーションに。

ビデオポストプロダクションのためのモデルの組み立てとApple Motion5のためのSketchUpの入門。

どちらのセミナーはとも複数システムのユーザーが出席し、VSDの機能を利用することができ、他の発射システムとVSDの新しい互換性導入を持つことになります。

各セミナーは、一つの実用的なプロジェクトに焦点を当てます。また、一般的なディスカッション、質疑応答の期間、毎日があります。

毎日のスケジュールは暫定的で、タイミングや深さは、参加者の理解のために必要なスキルと時間に応じて調整することができます。

一日あたりの授業の6時間があるでしょう。追加の2教師なし時間は実践のために割り当てることができます。

セミナーへの出席者は、アップグレードと新規ライセンスが20%割引になります

日程と料金

アメリカ、ラスベガス、1月7-9。（完了）

アメリカ、ワシントン州ベルビュー。1月25-29。会社ごとに（英語）手数料（最大3 people.Individualコストが50%の場合）：基本1600 \$、マスターズ2400 \$

日本、東京。（日本語で）2月8-13

会社ごとの手数料（最大3 people.Individualコストがあるため、50%）：基本1800 \$、マスターズ2600 \$

（韓国語）、韓国ソウル2月15～20

会社ごとの手数料（最大3 people.Individualコストがあるため、50%）：基本1800 \$、マスターズ2600 \$

会社の要求によって他の日付と場所をスケジュールすることができます。

従業員のトレーニングプログラムの利点を：読んで社員研修を計画

セミナープログラム

DAY 1-2（ベーシック）

- ソフトウェアのインストールがコンピュータで必要に応じて。アップグレードとアップデート。
- 例とコース実践プロジェクトの分布。
- 「VISUAL SHOWディレクター」の紹介。のソフトウェアコンポーネントスイート。
- ショーディレクタープロジェクトと関連ファイルの作成。構造。
- 製品データベース「EffectsManager」、フィルタおよびソートの作成スクリプトとEffectsManagerため。
- サウンドとタイムコードの設定。複数の発射システムにダウンロードします。
- スクリプトの作成を指示し、プロダクト・プレイスメントをキャプチャします。
- スクリプティング機能：挿入やインポート、エクスポートキュー、シーケンシング、高速かつ効率的なスクリプトのスキルを開発します。
- 他の発射システムフォーマットやレポートにエクスポートします。
- 4D可視化プログラムPYROCREATORの概要

3日目 (マスター)

- 可視化コンポーネント「VISUAL SHOWディレクター」の概要
- プログラムのビジュアルコンポーネントスイート。
- スクリプトマネージャとエフェクトマネージャで特定の視覚機能。
角度、チルトやパン、ビジュアルコード、世界など
- 「3D POSITIONのEDITOR」プログラム。撮影サイトを作成しています。体位。
3Dモデル。オブジェクトアニメーション、光ビーム。
- プログラムFX-GENERATOR-4Dの紹介。の基本的な版
効果や、より専門創出効果
- 機能。エフェクトマネージャにエクスポートします。
- レンダリングエフェクトビデオ。
- ビューアプログラム。作成された表示の可視化。関数
- 実践と質問。

4日目

- 生産プログラムの紹介。
- エクスポートフレーム、クリップやVSD Playerが表示されます。
- SketchUpのGoogleおよびGoogle 3Dをプログラムするはじめに
WAREHOUSE 3Dモデルの管理と統合。
- それぞれの新しいプロジェクトウィザードAZを作成します。
- 疑問や質問、訂正、支援。

PYROCREATORについての詳細

5日目

上記のすべてを使用して、独自の選択とデザインの卒業プロジェクト。

ご質問についてはお問い合わせください。 an@infinityvisions.com