

# 2016 COURS VISUAL SHOW DIRECTOR

SAVOIR=CONFIANCE = EFFICACITE = CRÉATIVITÉ = GAINS

"L'argent dépensé sur le cerveau est jamais passé en vain." Joe Griffith

Alberto Navarro, président-directeur Art of Infinity Visions Inc, mènera les séminaires.

Les séminaires seront un séminaire de 2 jours pour BASICS suivis par un trois maîtres de jour.

Inscriptions sont séparés. MASTERS exige la maîtrise du SHOW DIRECTOR scripts.

L'objectif de BASICS sera sur un apprentissage pratique et complète des bases de la conception de l'opération et la chorégraphie avec le logiciel VisualShowDirector Scripting. Une pratique complète de toutes les fonctionnalités de ShowDirector à donner à l'utilisateur tous les avantages du logiciel.

L'objectif de MASTERS sera mis sur les fonctionnalités de visualisation. L'étudiant devra acquérir une formation de compétence complète sur les techniques de simulation 3D créatives.

Création d'effets et EffectsManagers avec FX-Generator.

VSD-Position-Editor pour la création de sites avec des modèles et des images 3D, l'utilisation de faisceaux de lumières, lasers et projections d'images et d'objets 3D animation.

L'utilisation du programme VIEWER et PRODUCER pour la production vidéo, les caméras, les angles de lentilles, rendu stéréoscopique et la post-production séquelles pour des présentations vidéo professionnelles de haute qualité.

Introduction à SketchUp pour l'assemblage de modèles et Apple Motion5 pour la post-production vidéo.

Les deux séminaires auront une introduction des nouvelles compatibilités de VSD avec d'autres systèmes de tir, de sorte que plusieurs utilisateurs de systèmes peuvent participer et bénéficier des fonctionnalités de VSD.

Chaque séminaire sera axé sur un projet concret. Il y aura également une discussion générale, question et réponse période de chaque jour.

L'horaire quotidien est provisoire et le calendrier et la profondeur peut être ajustée en fonction de compétences et le temps nécessaires à la compréhension des participants.

Il y aura 6 heures de cours par jour. 2 heures supplémentaires sans surveillance peuvent être attribuées pour des pratiques.

Préposés au séminaire auront un rabais de 20% sur les mises à niveau et de nouvelles licences

## DATES ET FRAIS

États-Unis, Las Vegas, 7 au 9 janvier. (complété)

États-Unis, Bellevue, WA. 25 à 29 janvier. (En anglais) FRAIS par Société (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1600 \$, 2400 \$ MASTERS

Japon, Tokyo. 8 au 13 février (en japonais)

FRAIS par entreprise (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1800 \$, 2600 \$ MASTERS

Séoul, Corée du 15 au 20 février (en coréen)

FRAIS par entreprise (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1800 \$, 2600 \$ MASTERS

SINGAPOUR. 22 au 26 février (en anglais)

FRAIS par entreprise (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1800 \$, 2600 \$ MASTERS

Puerto Vallarta. MEXIQUE 8 au 12 mars (FR Español)

FRAIS par entreprise (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1800 \$, 2600 \$ MASTERS

SALOU-Tarragone. L'ESPAGNE.

4 au 8 avril (FR Español) - (ANGLAIS)

11 au 15 avril (EN FRANÇAIS)

FRAIS par entreprise (jusqu'à 3 people. Individual coût est de 50%): BASICS 1800 \$, 2600 \$ MASTERS

AUTRES DATES ET LIEUX DE LA SOCIÉTÉ SUR DEMANDE peuvent être programmées.

[Lire:](#) Avantages du Programme de formation des employés: Programme de formation des employés

## Programme du séminaire

### JOUR 1-2 (BASICS)

- Installation du logiciel comme nécessaire dans les ordinateurs. Mises à niveau et Mises à jour.
- Répartition des projets exemple et de pratique de golf.
- Introduction à la "SHOW Visual Director". Composants logiciels de la suite.
- Création du directeur de projet Show et les fichiers associés.  
La structure.
- Création de la base de données produits "EffectsManager", Filtres et tris pour Script et EffectsManager.
- Le son et Time Code Settings. Télécharger à plusieurs systèmes de mise à feu.
- Création du script pour capturer les instructions et le placement de produit.
- fonctions de script: Insertion et Import-Export Cues, séquençage, Développer les compétences de script rapides et efficaces.
- Exportation vers d'autres formats et les rapports du système de mise à feu.
- Introduction au programme de visualisation 4D PYROCREATOR

### JOUR 3 (MASTERS)

- Introduction aux composants de visualisation "VISUAL SHOW DIRECTEUR"
- Programmes Visual Components privative.
- fonctions visuelles spécifiques dans le Gestionnaire Manager et Effets Script.  
Angles, Tilt et Pan, codes visuels, du monde, etc.
- Le programme «POSITION éditeur 3D". Création de sites de prise de vue. Positions. Modèle 3D. Animation d'objets, faisceaux lumineux.
- Introduction au programme FX-generator-4D. Édition de base de les effets et les effets de la création plus spécialisés
- Fonctions. Exporter vers Effets Manager.
- Rendu effet Vidéos.
- programme de visualisation. Visualisation de l'écran créé. Fonctions
- Pratique et questions.

### JOUR 4

- Introduction au programme de producteur.
- Exportation des images, des clips et VSD joueur montre.
- Introduction à programmer SKETCHUP Google et Google 3D  
Banque d'images 3D de la gestion et de l'intégration des modèles.
- Création de chaque nouvelle assistant de projet AZ.
- doutes et de questions, corrections, aide.  
Plus sur PYROCREATOR

### JOUR 5

Projet de fin d'études de votre propre choix et la conception en utilisant tout ce qui précède.