## Comment programmer différents périphériques DMX à partir de Show Director

Show Director prend en charge les périphériques DMX de deux manières. D'abord en fournissant un moyen simple d'adresser un contrôleur DMX, un canal et une valeur pour ce canal. La seconde consiste à fournir des appareils spécifiques où plusieurs canaux sont utilisés. Ci-dessous, nous fournirons un exemple de la façon dont chacun peut être utilisé.

Show Director permet d'ajouter des périphériques DMX à n'importe quel script de show. Différentes actions peuvent être spécifiées en utilisant les colonnes existantes de votre script. Une condition requise pour les périphériques DMX est que la colonne TYPE de votre script doit être exactement l'un des types DMX pris en charge. Par exemple, le type SimpleDMX doit être spécifié dans la colonne TYPE comme "SimpleDMX". La casse et l'orthographe comptent. Les autres colonnes contiendront les informations supplémentaires basées sur la commande DMX.

### SimpleDMX

La plus simple des commandes DMX est une commande simple générique. Cela définira l'un des 512 canaux sur une valeur spécifiée. Nous autorisons l'utilisation de la colonne CUSTOM1 pour remplacer la colonne PIN. Cela vous permet de créer des entrées Effects Manager pour contrôler la valeur d'intensité définie dans la colonne PIN. Si vous mettez une valeur numérique dans CUSTOM1, elle dépassera la valeur dans PIN. Sinon, utilisez la colonne PIN.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | Doit être "SimpleDMX" |
| CONTROL | Controller | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées |
| DURpendant | La duréelaquelle ce canal aura cette valeur avant de revenir à zéro | Si la durée est nulle (00: 00), puis le canal est réglé sur une valeur permanente, sinon la durée maximale est de 99 secondes |
| PIN ou CUSTOM1 La | valeur à placer sur le canal Les | valeurs 0 à 255 sont autorisées. |

Voici un exemple de ce à quoi pourrait ressembler un script SD à l'aide des commandes SimpleDMX:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SS FF | TYPE | DE CONTRÔLE | MODULE | DUR DUR | PIN | Description de l'événement |
| 1 | 00 00 00 00 | SimpleDMX | C1 | 12 | 01:15 | 255 | Activez le canal 12 pendant 1 seconde et demie |
| 2 | 00 00 05 00 | SimpleDMX | C1 | 7 | 00:00 | 127 | Régler le canal 7 à 127 |
| 3 | 00 00 10 15 | SimpleDMXplacée | C1 | 7 | 00:00 | 0 | Régler le canal 7 à 0 |

Lorsque la colonne DUR est à zéro, la valeursur le canal est permanente jusqu'à ce qu'il soit à nouveau modifié par un autre signal. Cependant, si une durée est fournie, le canal est défini sur la valeur de la colonne PIN pour la durée spécifiée, puis le canal est remis à zéro. La limite de durée est de 99 secondes.

### Galaxis G-Flame Flame Box

L'un des appareils DMX spécifiquement pris en charge est le G-Flame de Galaxis. Comme la plupart des boîtes à flammes, le G-Flame possède un canal de sécurité ainsi qu'un canal de déclenchement. Pour que la G-Flame fonctionne, le canal de sécurité doit d'abord être activé et plus tard, pour des raisons de sécurité, doit être désactivé. Le G-Flame a donc trois commandes: GFlameSafetyOn, GFlameTrigger et GFlameSafetyOff. Ceux-ci peuvent être appelés plusieurs fois pendant le spectacle tant que le canal de sécurité est activé avant le déclenchement d'un événement. Notez que plusieurs appareils G-Flame peuvent partager un seul canal de sécurité. Voici les colonnes SD et un exemple de script:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | L'une des commandes GFlame répertoriées ci-dessous |
| CONTROL | Contrôleur | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées |
| DUR | La durée de cette flamme | Doit être un valeur entre 00:01 et 25:00 (durée maximale) |

En supposant que deux boîtiers G-Flame sont configurés avec le canal de sécurité 33 et le canal de déclenchement 2 et 17 respectivement:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SS FF | TYPE | DE COMMANDE DE | MODULE | DUR DUR | Description de l'événement |
| 1 | 00 00 00 00 | GFlameSafetyOn | G2 | 33 | 00:00 | Réglez le canal 33 sur la valeur de sécurité GFlame |
| 2 | 00 00 05 00 | GFlameTrigger | G2 | 2 | 00:15 | Flamme sur l'appareil 2 pendant une demi-seconde |
| 3 | 00 00 05 00 | GFlameTrigger | G2 | 17 | 00:15 | Démarrez également l'appareil 17 pour la même chose |
| 4 | 00 01 00 00 | GFlameTrigger | G2 | 2 | 05:00 | Flamme sur l'appareil 2 pendant 5 sec |
| 5 | 00 05 00 00 | GFlameSafetyOff | G2 | 33 | 00:00 | Désactiver les 2 et 17 |

Vous devez toujours activer la sécurité G-Flame pendant au moins 1 seconde avant tout événement déclencheur afin de donner à la boîte à flammes le temps de s'activer.

### Le Maitre Salamander Flame Box

Le Salamander Flame Box est un appareil DMX spécifiquement pris en charge. Comme toutes les boîtes à flammes, il possède un canal de sécurité et un canal de déclenchement. Pour que la boîte à flammes fonctionne, le canal de sécurité doit être activé avant que les commandes de déclenchement ne s'activent. Pour des raisons de sécurité, nous devons également désactiver le canal de sécurité à la fin du script. La sécurité et les déclencheurs peuvent être activés ou désactivés autant de fois que la sécurité est activée avant l'exécution des signaux de déclenchement. La Salamandre a trois commandes pour cela: SalamanderSafetyOn, SalamanderTrigger et SalamanderSafetyOff. Notez que plusieurs appareils Salamander peuvent utiliser le même canal de sécurité.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | L'une des commandes Salamander répertoriées ci-dessous |
| CONTROL | Contrôleur | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées |
| DUR | La durée de cette flamme | doit être une valeur comprise entre 00:01 et 25:00 ( durée maximale) |

Voici un exemple de script SD utilisant deux caissons à flammes Salamandre avec des canaux de sécurité séparés. L'un a le canal de sécurité sur 1 et le déclencheur sur 2, l'autre sécurité est 3 et le déclencheur 4.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SS FF | TYPE | DE CONTRÔLE DE | MODULE | DUR | Description de l'événement |
| 1 | 00 00 00 00 | SalamanderSafetyOn | C1 | 1 | 00:00 | Réglez le canal 1 sur la valeur de sécurité de la salamandre pour l'appareil 2 |
| 2 | 00 00 00 00 | SalamanderSafetyOn | C1 | 3 | 00:00 | Réglez le canal 3 sur la valeur de sécurité Salamandre pour l'appareil 4 |
| 3 | 00 00 10 00 | SalamanderTrigger | C1 | 2 | 00:15 | Flamme sur l'appareil 2 pendant une demi-seconde |
| 4 | 00 00 10 00 | SalamanderTrigger | C1 | 4 | 00:15 | Démarrez également l'appareil 4 pour le même |
| 5 | 00 01 00 00 | SalamanderTrigger | C1 | 2 | 05:00 | Flamme sur l'appareil 2 pendant 5 sec |
| 6 | 00 05 00 00 | SalamanderSafetyOff | C1 | 1 | 00:00 | Désactivez le canal 1 pour 2 |
| 7 | 00 05 00 00 | SalamanderSafetyOff | C1 | 3 | 00:00 | Désactiver le canal 3 pendant 4 |

Vous devez toujours attendre 10 secondes après avoir activé le canal de sécurité Salamander avant tout événement déclencheur.

### Boîte de flamme

Explo X2 Wave La boîte de flamme Explo X2 Wave est spécifiquement prise en charge par SD. Cet appareil DMX arbore une tête de flamme mobile et est un peu plus complexe que les autres boîtes à flammes. SD prend en charge cette complexité via quatre commandes: X2WaveSafetyOn, X2WaveTrigger, X2WaveSeq et S2WaveSafetyOff. Le périphérique X2 Wave dispose d'un canal de sécurité pour chaque périphérique et ils ne peuvent pas être partagés. Une caractéristique unique du X2 Wave est qu'il vous suffit de régler le premier canal de l'appareil. Toutes les autres fonctionnalités sont un décalage par rapport à ce premier canal et ne doivent donc pas être spécifiées dans le script SD. Il y a 6 canaux utilisés, donc les adresses de base pour tout autre appareil doivent être 6 supérieures à l'adresse de base du X2 Wave. Si le canal de base d'une boîte à flammes X2 Wave est 6, alors le prochain appareil DMX sur le contrôleur doit être réglé sur 12 ou plus sinon vous aurez des conflits de canaux et des erreurs.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | L'une des commandes GFlame répertoriée ci-dessous |
| CONTROL | Contrôleur | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées |
| DUR | La durée de cette flamme | doit être une valeur comprise entre 00:01 et 02:15 ( durée maximale) |
| INCLINAISON | Angle de la tête de flamme | 0 degré est horizontal à droite, 90 est vers le haut et 180 est horizontal à gauche. Des valeurs négatives peuvent être utilisées entre 0 et -180 pour représenter la baisse (-90 est en baisse).  X2WaveFlameAngles.jpg |
| CUSTOM2 | Vitesse de la tête de flamme | Lorsque la tête de flamme change de position, la vitesse à laquelle les mouvements peuvent être spécifiés. 0 est stationnaire, 1 (le plus lent) à 255 (le plus rapide). Le mouvement par défaut est le plus rapide. |
| REF | Séquences X2 Wave | intégrées Il y a 70 séquences intégrées programmées dans le X2 Wave. Voir le manuel de l'utilisateur X2 Wave pour une explication complète de ces séquences. |

Voici un exemple de script SD utilisant le X2 Wave. Supposons que nous avons deux appareils réglés respectivement sur les canaux de base 10 et 16.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SSFF | TYPE | DE COMMANDE DE | MODULE | DUR | REF | TILT | CUSTOM2 | Description de l'événement |
| 1 | 00 00 00 00 | X2WaveSafetyOn | DD1 | 10 | 00:00 |  |  |  | Activer la sécurité pour l'appareil 10 |
| 2 | 00 00 00 00 | X2WaveSafetyOn | DD1 | 16 | 00:00 |  |  |  | Définir la sécurité pour l'appareil 16 |
| 3 | 00 00 10 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 00:15 |  |  |  | Flamme sur l'appareil 10 pendant une demi-seconde |
| 4 | 00 00 10 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 16 | 00:15 |  |  |  | Démarrez également l'appareil 16 pour la même chose |
| 5 | 00 01 00 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 02:00 |  |  |  | Flamme sur l'appareil 10 pour 2 s |
| 6 | 00 01 30 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 00:00 |  | 135 | 255 | Flame hors tension,tête de déplacement à gauche 45 |
| 7 | 00 01 00 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 02:15 |  | 45 | 127 | Flame surondes med à 45 droite |
| 8 | 00 01 00 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 00:00 |  | 90 | 255 | Flame de déplacement jusqu'à |
| 9 | 00 01 00 00 | X2WaveTrigger | DD1 | 10 | 02:00 |  |  |  | flamme surdispositif 10 pendant 2 secondes |
| 10 | 00 01 00 00 | X2WaveSeq | DD1 | 10 | 00:00 | 51 |  |  | Seq med onde 45gauche à droite 45 |
| 11 | 00 01 00 00 | X2WaveSeq | DD1 | 16 | 00:00 | 52 |  |  | Seq med wave 45 de droite à 45 de gauche |
| 12 | 00 05 00 00 | X2WaveSafetyOn | DD1 | 10 | 00:00 |  |  |  | Désactiver le dispositif 10 |
| 13 | 00 05 00 00 | X2WaveSafetyOn | DD1 | 16 | 00:00 |  |  |  | Désactiver le dispositif 16 |

Le les séquences intégrées dans la X2 Wave sont agréables dans la mesure où le repère 10 fait la même chose que les repères 6,7 et la durée de la flamme est réglée par la séquence, et non par l'estimation des scénaristes.

### Boîte de flamme SafeX Flame Jet

La boîte de flamme SafeX Flame Jet est un autre appareil DMX pris en charge par SD. Comme toutes les boîtes à flammes, il possède un canal de sécurité et un canal de déclenchement. Pour que la boîte à flammes fonctionne, le canal de sécurité doit être activé avant que les commandes de déclenchement ne s'activent. Pour des raisons de sécurité, nous devons également désactiver le canal de sécurité à la fin du script. La sécurité et les déclencheurs peuvent être activés ou désactivés autant de fois que la sécurité est activée avant l'exécution des signaux de déclenchement. Le Flame Jet a trois commandes pour cela: FlameJetSafetyOn, FlameJetTrigger et FlameJetSafetyOff. Notez que plusieurs appareils Flame Jet peuvent utiliser le même canal de sécurité.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de la colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | L'une des commandes Flame Jet répertoriée ci-dessous |
| CONTROL | Contrôleur | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées |
| DUR | La durée de cette flamme | doit être une valeur comprise entre 00:01 et 10:00 (durée maximale) |

En supposant que deux boîtiers Flame Jet sont configurés avec le canal de sécurité 33 et le canal de déclenchement 2 et 17 respectivement:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SS FF | TYPE | DE CONTRÔLE DE | MODULE | DUR | Événement Description |
| 1 | 00 00 00 00 | FlameJetSafetyOn | G2 | 33 | 00:00 | Réglez le canal 33 sur FlameJet sécurité |
| 2 | 00 00 05 00 | FlameJetTrigger | G2 | 2 | 00:15 | Flamme sur l'appareil 2 pendant une demi-seconde |
| 3 | 00 00 05 00 | FlameJetTrigger | G2 | 17 | 00:15 | Démarrez également l'appareil 17 pour la même chose |
| 4 | 00 01 00 00 | FlameJetTrigger | G2 | 2 | 05:00 | Flamme sur l'appareil 2 pendant 5 sec |
| 5 | 00 05 00 00 | FlameJetSafetyOff | G2 | 33 | 00:00 | Désactiver les 2 et 17 |

Vous devez toujours activer la sécurité du Flame Jet pendant au moins 1 seconde avant tout événement de déclenchement afin de donner le temps à la boîte à flammes de s'activer.

### CRGBLight

Une lumière contrôlée DMX très courante est une lumière à quatre canaux qui fait les couleurs rouge, vert et bleu. Show Director Control a fourni un TYPE pour cette lumière. Le contrôle de la lumière est dans la colonne PIN (ou CUSTOM1) et est spécifique à la lumière quant à la façon dont les valeurs contrôlent la lumière. En général, 0 éteint la lumière et 255 utilisera les valeurs de rouge, vert et bleu pour définir la couleur et l'intensité. Votre lampe peut avoir d'autres fonctionnalités contrôlées à l'aide de la colonne PIN. Consultez votre manuel. Pour spécifier une couleur, vous devez avoir au début de la description de l'effet une valeur hexadécimale '#RRGGBB'. Ces valeurs sont deux caractères hexadécimaux pour le rouge, le vert et le bleu. Ainsi, par exemple, # FF0000 serait entièrement rouge. # 00FF00 serait bleu complet, etc. # 7F0000 serait rouge à demi-intensité. # 00FFFF serait cyan brillant. Si vous fournissez une durée, la lumière s'allumera pendant cette durée, puis s'éteindra d'elle-même.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | Doit être "CRGBLight" |
| CONTROL | Controller | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées. Chaque CRGBLight utilise 4 canaux contigus. L'appareil suivant doit être 4 supérieur à la valeur utilisée ici. |
| DURpendant | La duréelaquelle ce canal aura cette valeur avant de revenir à zéro. | Si la durée est nulle (00:00), alors le canal est défini sur une valeur permanente, sinon la durée maximale est de 99 secondes |
| PIN ou CUSTOM1 | Valeur de contrôle à placer sur le canal | Valeurs 0 à 255 sont autorisés. En général, 0 est désactivé et 255 utilise la couleur et l'intensité fournies. D'autres valeurs sont des caractéristiques spécifiques à la lumière comme le clignotement et la décoloration. |
| Effet Description | Couleur et intensité de la lumière Les | valeurs # 000000 à #FFFFFF sont autorisées |

Voici un exemple de ce à quoi pourrait ressembler un script SD en utilisant les commandes CRGBLight:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SSFF | TYPE | DE COMMANDE DE | MODULE | DUR | PIN | Description de l'événement |
| 1 | 00 00 00 00 | CRGBLight | C1 | 1 | 01:15 | 255 | #FFFFFF blanc brillant pendant 1,5 secondes |
| 2 | 00 00 05 00 | CRGBLight | C1 | 1 | 00:00 | 255 | # FF0000 rouge complet sur |
| 3 | 00 00 10 15 | CRGBLight | C1 | 1 | 00h00 | 255 | # commutateur A5184C àcouleur personnalisée |
| 4 | 00 00 12 15 | CRGBLight | C1 | 1 | 00:00 | 0 | Éteignez la lumière |

### PanTiltWRGBCYMLight

Une autre lumière contrôlée par DMX est une lumière à 10 canaux qui fait du panoramique, de l'inclinaison et des couleurs. Show Director Control a fourni un TYPE pour cette lumière. Dans cette lumière, la couleur est déterminée par une roue chromatique interne qui a 7 couleurs: blanc, rouge, vert, bleu, cyan, jaune et magenta. Pour spécifier une couleur, vous devez avoir au début de la description de l'effet une valeur hexadécimale '#RRGGBB'. Ces valeurs sont deux caractères hexadécimaux pour le rouge, le vert et le bleu. Ainsi, par exemple, # FF0000 serait entièrement rouge. # 00FF00 serait bleu complet, # 00FFFF serait cyan brillant, etc. Si vous fournissez une durée, la lumière s'allumera pendant cette durée, puis s'éteindra d'elle-même. De plus, la lumière a une tête pivotante et peut être panoramique ou inclinée. Vous pouvez effectuer un panoramique sur 360 degrés et une inclinaison de 0 à 180. La lumière peut être panoramique / inclinée lorsque la lumière est éteinte ou allumée.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom de colonne SD | DMX | Remarque |
| TYPE |  | Doit être "PanTiltWRGBCYMLight" |
| CONTROL | Controller | Un univers de contrôleur DMX par connexion USB série |
| MODULE | Lescanal | valeurs de1 à 512 sont autorisées. Chaque PanTiltWRGBCYMLight utilise 8 canaux contigus. L'appareil suivant doit être supérieur de 8 à la valeur utilisée ici. |
| DURpendant | La duréelaquelle ce canal aura cette valeur avant de revenir à zéro | Si la durée est nulle (00:00), alors le canal est réglé sur une valeur permanente, sinon la durée maximale est de 99 secondes |
| PIN ou CUSTOM1 | L'intensité de la lumière | Valeurs 0 à 255 sont autorisés. 0 est éteint jusqu'à 255 étant de pleine intensité. |
| Description de l'effet | Couleur de la lumière Les | valeurs # 000000 à #FFFFFF sont autorisées. |
| PAN | Angle panoramique de la lumière | Valeurs 0-360. |
| TILT | Angle d'inclinaison de la lumière | Valeurs 0-180. |
| CUSTOM2 | Vitesse du panoramique et de l'inclinaison | Valeurs 1-255. 1 est lent, 255 est rapide. Zéro ou vide est rapide. |

Voici un exemple de ce qu'est un script SD pourrait ressembleraide PanTiltWRGBCYMLight: commandes

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CUE | HH MM SS FF | TYPE | COMMANDE | MOD | DUR | PIN | PAN | TILT | CUSTOM2 | Descriptionévénement |
| 1 | 00 00 00 00 | PanTiltWRGBCYMLight | C1 | 7 | 1:15 | 255 |  |  |  | blanc #FFFFFF de brillant pendant 1,5 secondes |
| 2 | 00 00 05 00 | PanTiltWRGBCYMLight | C1 | 7 | 00:00 | 255 | 90 | 45 | 127 | # FF0000 rouge plein sur, pan 90 et incliner vershaut 45,vitesse du moyen |
| 3 | 00 00 10 15 | PanTiltWRGBCYMLight | C1 | 7 | 00:00 | 255 |  | 135 | 255 | # commutateur A5184C de couleur personnalisée et incliner jusqu'à 135, vitesse rapide |
| 3 | 00 00 12 15 | PanTiltWRGBCYMLight | C1 | 7 | 00:00 | 0 | 0 | 0 |  | Éteindre la lumière et revenir au centre panoramique et inclinaison, vitesse rapide |